

ПОЛОЖЕНИЕ О ПОРЯДКЕ ПРИМЕНЕНИЯ ВИДЕОПРОСМОТРА

1. Видеопросмотр спорных эпизодов матчей применяется в целях исключения ошибочных оценок судьями игровых эпизодов и повышения объективности принимаемых ими решений.

2. Видеопросмотр применяется в обязательном порядке на всех матчах чемпионата России (суперлига, мужчины и женщины) и на матчах Финала Кубка России (мужчины и женщины). По решению ВФВ видеопросмотр может применяться и на других матчах, а также по запросу клуба.

3. Для обеспечения возможности видеопросмотра используются видеокамеры, устанавливаемые за пределами игрового поля на продолжении каждой из линий игровой площадки. Видеокамеры устанавливаются со стороны, противоположной позиции линейного судьи, отвечающего за данную линию. Монитор для просмотра устанавливается на отдельном столе рядом со столом инспектора. Требования к системе видеопросмотра изложены в Приложении №8/2.

4. Видеокамеры должны быть включены за 5 минут до начала матча и выключены через 5 минут после его окончания.

5. Каждая команда в каждой партии имеет право на два запроса применения процедуры видеопросмотра. Запрос может касаться только следующих игровых эпизодов:

1. места приземления мяча (**только «мяч в поле» или «мяч за»**);
2. касания мячом или игроком антенны;
3. заступа на подаче;
4. заступа при атаке с задней линии;
5. положения либеро при передаче сверху пальцами;
6. перехода средней линии;
7. касания сетки между антеннами во время игрового действия с мячом;
8. касания мячом блока;
9. «рансаке»*;

**Рансаке - игровая ситуация при которой игрок, для предотвращения касания мячом игровой площадки, располагает свою ладонь между мячом и поверхностью. Если, помимо ладони, мяч касается, также, и поверхности игровой площадки, то засчитывается ошибка «мяч в площадке». Если мяч касается только ладони, не касаясь площадки - розыгрыш продолжается.*

Запрос может быть подан не позднее чем через пять секунд после вынесения решения судьями по завершению игрового момента.

6. Подать запрос на видеопросмотр может только команда, проигравшая розыгрыш. Если после видеопросмотра принято решение в ее пользу, то команда соперника в течение 5 секунд после объявления решения имеет право подать свой запрос, но не по этому же игровому действию. Дальнейшие запросы любой команды в течение этого же перерыва между розыгрышами не принимаются.

7. Первый судья может также применить видеопросмотр по собственной инициативе в любое время для проверки правильности принятого любым членом судейского корпуса решения, если имеются основания предполагать его возможную ошибочность. Количественных ограничений для 1 судьи по проверке этих решений не устанавливается. Решение 1 судьи о проверке решения линейного судьи должно базироваться исключительно на отсутствии у 1 судьи твердой уверенности в правильности жеста линейного судьи и не может приниматься по причине давления на него со стороны любой команды.

8. Для видеопросмотра собирается судейское совещание в составе: Инспектор матча или главный судья (если предусмотрено его присутствие), II судья, и, в случае, если при обсуждении момента голоса участников судейской конференции разделились 1:1, то и I судья матча. **В некоторых случаях может назначаться специальный судья видеопросмотра, который в этом случае заменяет второго судью при процедуре видеопросмотра.**

9. **В качестве источника информации при видеопросмотре может использоваться ТВ-трансляция матча.**

10. **В случае, если в результате видеопросмотра судейской конференцией принято решение, удовлетворяющее запрос апеллирующей команды, у этой команды количество возможных запросов не изменяется.**

11. Если в результате видеопросмотра принято решение не в пользу апеллирующей команды, то принятое I судьей решение не пересматривается, а количество возможных запросов команды уменьшается на один. Если видеопросмотр не позволяет достоверно подтвердить или опровергнуть принятое судьями решение (камера закрыта игроком, тренером или судьей), то принятое I судьей решение не пересматривается, но команда сохраняет количество возможных запросов видеопросмотра в данной партии. Если в ходе видеопросмотра установлен факт совершения любой командой ошибки, предшествовавшей проверяемой по запросу команды или судьи возможной ошибки, то решение должно быть принято на основании правила 6.1.2.1 (принимается во внимание только первая по времени ошибка). В этом

случае команда, обратившаяся с запросом, не теряет право на него вне зависимости от принятого судьей после просмотра решения.

12. Запросы на видеосмотр ошибок, которые не входят в список п.5 настоящего Положения (например, запрос на “касание мяча” защитником/неблокирующим игроком соперника), не принимаются и рассматриваются, как неправильные запросы. Последующие/повторные запросы такого рода классифицируются как задержка игры.

В случае одновременного запроса разными командами на видеосмотр и на тайм-аут/замену, запросы на видеосмотр имеют приоритет.»

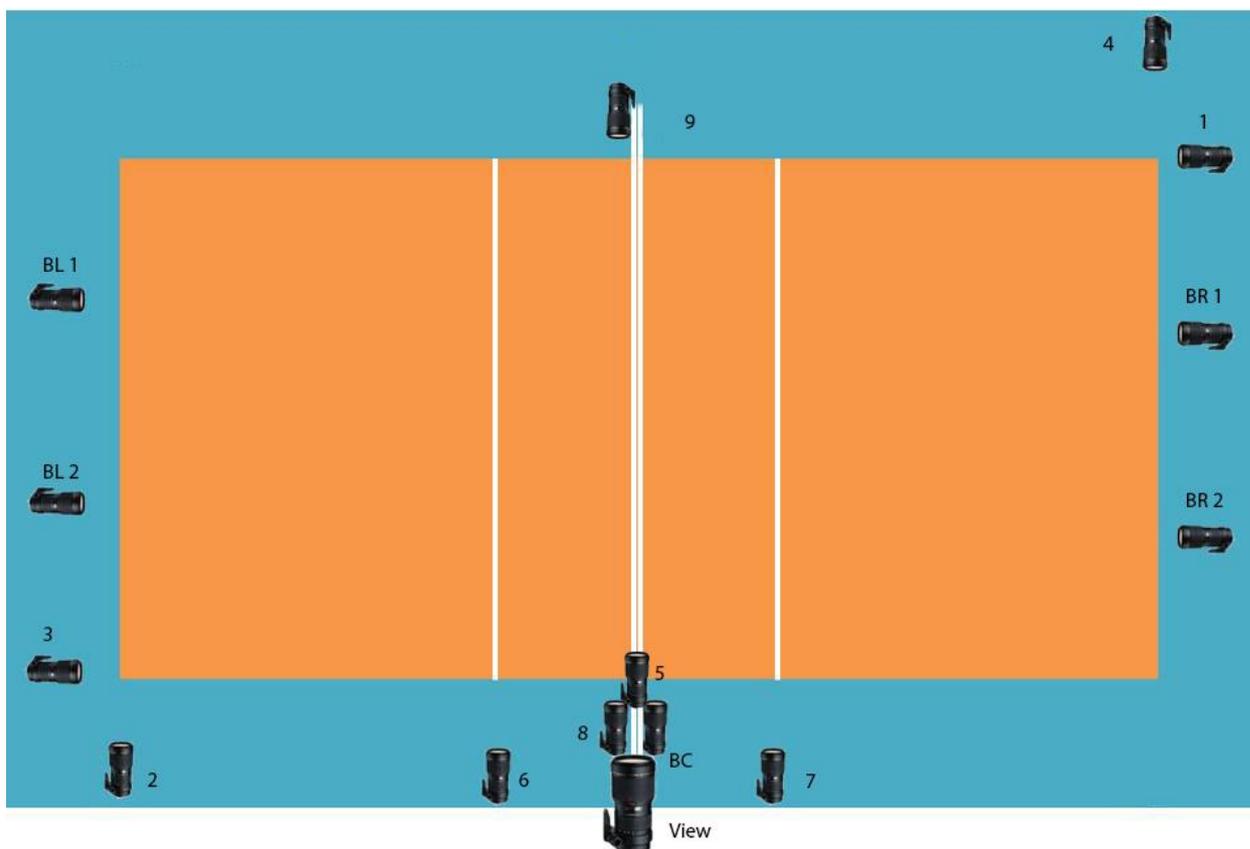
13. Предполагаемая ошибка, которая достоверно НЕ ПОДТВЕРЖДАЕТСЯ видеозаписью, считается НЕ имевшей места, и первоначальное решение судей остается в силе.

Если первый судья не имеет оснований для принятия любого решения (например, в числе прочих случаев, когда место приземления мяча закрыто игроком и линейный судья также не имел возможности видеть это место, в результате чего невозможно решить поле или аут), то он должен взять видеосмотр для себя после которого и должно быть принято решение. Если в результате такого судейского видеосмотра также невозможно принятие определенного решения (камера закрыта игроком и т.п.), то первый судья, на основании Правила 23.2.3, должен назначить переигровку розыгрыша.»

14. Порядок применения процедуры видеосмотра согласно Приложению № 8/3.

Требования к системе видеопросмотра.

Расстановка камер.



- 1) Камеры 1-4, 6-7 должны размещаться за пределами игровой зоны на продолжении оси линии для которых они предусмотрены согласно схемы и охватывать линии целиком, имея максимальное увеличение. Камера "View" размещается вдоль боковой линии на продолжении оси средней линии должна охватывать всю игровую площадку, в особых случаях возможна установка в стороне от центра площадки. Камера 5 размещается на волейбольной стойке под нижним тросом сетки. Камеры 8-9, BC предназначены для фиксации касания сетки, BL1-2, BR1-2 для определения касания блока. Любые изменения в расстановке камер необходимо согласовывать с Директором.
- 2) Система должна позволять просматривать изображения со всех камер синхронно.
- 3) Камеры 1-4, BL1-2, BR1-2 должны фиксировать с частотой кадров не менее 200. Камеры 5-9, BC должны фиксировать с частотой кадров не менее 100. Камера "View" должна фиксировать с частотой кадров не менее 25

Порядок применения процедуры видеопросмотра.

1) **Главный тренер команды**, не позднее пяти секунд после окончания игрового момента, после сигнала зуммера обращается к I судье матча с просьбой применить процедуру видеопросмотра игрового момента в случае, если он не согласен с решением судьи.

2) I судья матча свистком и жестом – «две руки очерчивают квадрат, символизирующий экран» показывает II судье о применении видео просмотра по запросу указанной им команды.

3) Судья информатор объявляет **«По запросу команды «.....» состоится судейская процедура видеопросмотра игрового момента»**. Далее судья информатор объявляет характер запрошенного для просмотра эпизода (Например: запрос на касание сетки).

4) II судья (или специальный судья видеопросмотра) и Инспектор (или главный судья в случае его присутствия) на имеющейся аппаратуре анализируют запрошенный игровой момент. Право первоначального суждения по просмотренному эпизоду **принадлежит второму судье** (судье видеопросмотра), который излагает его Инспектору (или главному судье). Если их мнения совпадают, решение считается принятым.

5) Если мнения II судьи (судьи видеопросмотра) и Инспектора (или главного судьи) разошлись, то на конференцию приглашается I судья и информатор объявляет: **«Для участия в процедуре видеопросмотра приглашается I судья матча»**

6) Во время судейской конференции команды площадку не покидают, и тренерам не разрешается подходить к ним ближе тренерской линии. Никто из запасных/замещаемых игроков/ либеро не может выходить на площадку, поскольку результат видеопросмотра может повлиять на необходимость замены или замещения.

Представителям команд в просмотре участвовать запрещено. Только оператор видеоповторов и участники судейской конференции могут видеть экран оператора, который должен находиться вне поля зрения команд, зрителей, местных организаторов, прессы, СМИ или ТВ-компании, транслирующей матч. **В случаях технической невозможности вывода результата видеопросмотра на большой экран в зале соревнований, а также в некоторых других необходимых случаях, допускается, по решению инспектора, визуальный просмотр результатов видеопросмотра главным тренером команды на мониторе системы видеопросмотра. О чем информатор должен делать соответствующее объявление.**

7) Решение принимается большинством голосов принимающих в конференции лиц.

8) По итогам видеопросмотра принимается решение, о котором II судья (судья видеопросмотра) по системе радиосвязи информирует I судью (или показывает ему жестом), в случае если последний не принимал участие в

конференции.

9) I судья дает свисток и показывает жестом окончательно принятое решение.

10) Судья информатор объявляет **«По итогам процедуры видеопросмотра принято решение, что мяч был «в поле» (или мяч был «за»), запрос команды «.....» удовлетворен, и у нее осталось право на один (два) запрос(а) в этой партии (или запрос команды не был удовлетворен, и у нее осталось право на один запрос (или не осталось ни одного запроса) видеопросмотра в этой партии)».**

11) По окончании судейской конференции II судья информирует тренера команды, запросившей видеоповтор, о количестве оставшихся у команды запросов видеопросмотров в этой партии.

12) В случае, если команда, потерявшая право на видеопросмотр в текущей партии, обращается с запросом на применение еще одного просмотра, то к команде применяются санкции за задержку игры в соответствии с «Правилами волейбола»

13) Оператор видеоповтора должен найти и предоставить для просмотра требуемый игровой эпизод в течение не позднее 60 секунд с момента сообщения ему вторым судьей или инспектором информации о необходимом эпизоде (что проверяется и место эпизода). При невозможности предоставить для просмотра требуемый игровой эпизод в течение 60 секунд процедура видеопросмотра прекращается, судейское решение не пересматривается, запрашивавшая команда не теряет право на видеопросмотр, а в соответствующей форме видеопросмотра делается запись о данном факте. Наличие записи о факте не предоставления оператором видеоряда по запрашиваемому эпизоду в течение 60 секунд является основанием для наложения на клуб установленных ВФВ санкций.

14) Результат видеопросмотра должен выводиться на большой экран в зале соревнований. Ни одна часть видеоповтора не должна ни при каких обстоятельствах отображаться на видеоэкранах в зале соревнования или транслироваться в момент анализа видеоповтора.

Размер экрана должен быть не менее 4 на 3 м с шагом пикселя не более 10 мм.

15) Только после просмотра видеоповтора и определения первым судьей команды, подающей следующей, оператор видеоповторов может вывести изображения/ролики на видеоэкраны в зале соревнований и передать их вещательной компании, тем самым подтвердив принятое решение.

16) После видеоповтора и перед возобновлением игры второй судья должен убедиться, что в протоколе соревнований и на всех табло в зале соревнований отображается верная информация.

17) Выход из строя оборудования системы видеоповторов во время матча не влияет на ход и результат матча; он не может стать причиной остановки матча или протеста. При возникновении технических проблем с оборудованием видеоповтора 1-й судья продолжает проводить матч в соответствии с официальными правилами волейбола.

18) За 2 недели до начала первой официальной игры клуб должен прислать контактные данные операторов видеоповтора на challenge@volley.ru

19) По окончании матча, не позднее 10 утра следующего дня, оператор видеоповторов обязан прислать все запрашиваемые моменты на challenge@volley.ru.